

Planspiele zur Aufdeckung von betrieblichen Energie- und Ressourceneffizienzmaßnahmen

Planspielreihe RE:PLAN

Planspiele als Weiterbildungsmaßnahme –

Aufdeckung von Ressourceneffizienzpotenzialen



## Kurzbeschreibung des Vorhabenziels

- ► Entwicklung von Planspielen als betriebliches Weiterbildungsangebot
- Spielerische Vermittlung von Fach- und Sozialkompetenzen zur Umsetzung von ressourceneffizientem Handeln in den Themenfeldern:



Beitrag zur Einsparung von Treibhausgasemissionen



## 3. Warum Planspiele?

- Gut geeignet für konfliktreiche und komplexe Themen
- ► Ermöglichen eine realitätsnahe Analyse sozialer Systeme und das Entwickeln von Handlungsoptionen
- ► Ermöglicht langfristigen Kompetenzaufbau

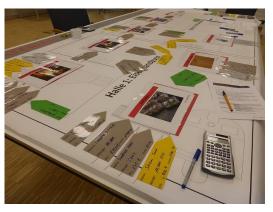
Ressourceneffizienz ist ein Management-Thema:
Umsetzung auf den Ebenen Strategie, Prozess und Kultur



### **RE:MATERIAL**

# Planspiel zu Energie- und Stoffstrommanagement

- Rollenspiel
- Fokus auf Materialeffizienz
- Entwicklung eines Stoffstrommodells
- Analyse von Produktionsabläufen
- Erkennen von Einsparpotenzialen





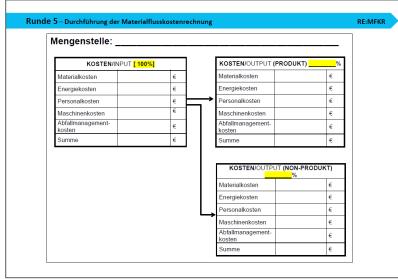


### **RE:MFKR**

### Planspiel zu Materialflusskostenrechnung

- Ineffizienzen in der Produktion erkennen
- Materialflüsse offenlegen
- Materialverluste ökonomisch richtig bewerten
- Ökoeffizienz-Potenziale aufzeigen



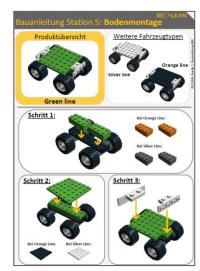




### **RE:LEAN**

#### **Planspiel zu Lean Production**

- Verschwendungen aufdecken
- ► Lean Methoden und Maßnahmen anwenden
- Lean & Green verstehen
- Aktive und dynamische Spielentwicklung
- Prozessoptimierung mit Lego







## RE:GEBÄUDE

# Planspiel zu Energieeffizienz von Verwaltungsgebäuden

- Interaktive Spielsequenzen
- Wissensquiz
- Energiebilanzen aufstellen
- Einsparpotenziale erkennen
- Ökolog. & ökonom. Bewertung
- Teamarbeit

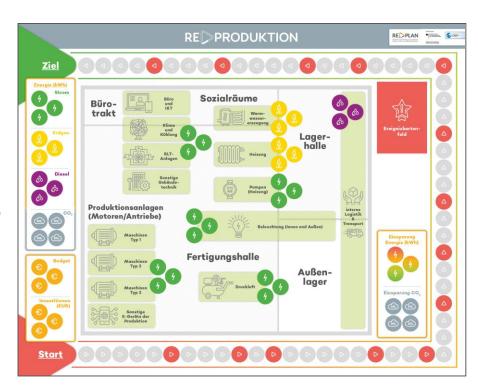




### **RE:PRODUKTION**

### Planspiel zur Relevanz energiebetriebener von Querschnittstechnologien

- Brettspiel mit interaktiven Spielsequenzen –Fragerunden und Gruppenarbeit
- Verbesserung der Kenntnisse bei Querschnittstechnologien
- Erkennen von Einsparpotenzialen





### **RE:DESIGN**

### Planspiel zur Produktentwicklung mit **Ecodesign**

- Rollenspiel
- Lebenszyklusbetrachtung
- **Minimierung des Product Carbon Footprints**
- **Ecodesign-Ansatz verstehen und anwenden**





## 4. Das Wichtigste in Kürze

▶ Dauer: bis zu 1 Tag (pro Spiel)

Kosten: Teilnahme kostenfrei (ohne Verpflegung)

Zielgruppe: Mitarbeiter/innen in produzierenden Unternehmen

► Teilnehmerzahl: je nach Spiel zwischen 5 und 15

Voraussetzungen: keine

Es können ein oder mehrere Planspiele gespielt werden

### **Fazit**

#### Planspiele in der Weiterbildung sind...



"Erkläre es mir und ich werde es vergessen. Zeige es mir und ich werde mich erinnern. Lass es mich selber tun und ich werde es verstehen."

Konfuzius (551 – 479 v. Chr.)

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!



### Kontakt

Hochschule Pforzheim
Institut für Industrial Ecology
Tiefenbronner Str. 65
75175 Pforzheim

www.replan-spiele.de

Projektleitung

Projektpartner

HS PF





